

Всем пламенный салют!

Сегодня я вас познакомлю с методикой создания игр любого формата. Меня зовут Гейман Илья, и мы начинаем.

И первое с чего мы начнем – это с идеи вашей игры. В идею вы должны заложить всю суть, которую вы должны преподнести в игре. Идеи могут быть разными, но в пределах разумного.

Второе - это направление вашей идеи. Направлениями могут быть настольные игры, подвижные, музыкальные и другие. Направление вы выбираете, только такое, которое именно вам нравится.

Третье – это формат игры. Предположим, что вы выбрали направление подвижные игры, формат может быть разным. Например, подвижные могут быть на ускорение или на реакцию. Примером тому игры «Дыра на дне морском», а на реакцию – «Тыщ»

И четвертый самый интересный – это наполнение. Здесь вы придумываете правила, название, слова, чтобы ваша игра стала живой. Вы можете проявить свою креативность и сделать то, что никто не смог сделать до вас. Постарайтесь продумать каждую деталь, и я уверен, что у вас все получится

Если вы делаете настольную игру вам надо хорошенько продумать ваше игровое поле или раздатку, чтобы каждый игрок понял свою роль.

А на этом все лекция окончена. И вот ваше последнее домашнее задание придумайте идею для вашей игры и опишите ее подробно.

Всем удачи, пока!