

Лекция «Методика общелагерных и отрядных мероприятий»

Лектор-КПКатор – Мельник Алёна

Отрядные мероприятия можно условно разделить на виды: творческие, спортивные, интеллектуальные, трудовые, аналитические (огоньки, анализ дня). У каждого мероприятия должна быть какая-то цель: одно должно воспитывать художественный или музыкальный вкус, другое - развивать навыки быстро перемещаться или ориентироваться по карте, третье - развивать интеллектуальные способности.

Лучше всего мероприятия, проводимые за день, посвящать какой-либо теме. Участвовать в тематическом дне детям значительно интереснее, чем играть в обычные повседневные игры, особенно если этот день хорошо продуман. Все начинается с выбора темы. От этого выбора во многом зависит успех всего мероприятия, так как вожатым хорошую тему легче разрабатывать, а детям интереснее в нее играть.

Для простоты можно взять список праздников и памятных дат и выбрать из него наиболее интересные праздники, празднованию которых и будет посвящен весь день. Можно также за основу взять популярный мультфильм, историческое событие, географический регион или все что угодно.

Когда тема выбрана, запишите на листочек максимум ассоциаций, связанных с ней. Выделите из этого списка наиболее яркие. Например, для Дня космонавта это могут быть: планеты, звезды, ракеты, космические корабли, летающие тарелки, карты звездного неба, скафандры и т. д.

Нестандартные решения всегда очень ценятся. Тематический день лучше разбить на две части (время после завтрака и после обеда). Для каждой из частей надо выбрать типовой сценарий игры, например игра по станциям, викторина, спортивное состязание, сценическая постановка и т. д. Если выбрана сценическая постановка, то лучше само выступление провести во второй половине дня, а первую половину дня уделить подготовке к ней.

Далее типовой сценарий разрабатывается более подробно с использованием составленного списка ассоциаций. Для игры по станциям это будет включать разработку антуража (например, в День космонавта команды от станции к станции будут перемещаться на ракете или летающей тарелке) и детальную разработку каждой станции (что конкретно будут делать дети на станциях «Сортировочная горка» и «Стыковка»). Если повезет, то получится придумать очень интересные маленькие игры.

Здесь же надо подумать, из чего сделать детям-космонавтам скафандры, а детям-морякам – фуражки-матроски.

Но придумать отрядное мероприятие еще не достаточно. Любая самая хорошая идея может быть загублена плохой реализацией. Мероприятие надо еще и хорошо провести.

Дружинное дело (общелагерное мероприятие) - разновидность мероприятий, проводимых в ДОЛ между несколькими отрядами (или представителями). Характеризуются массовостью.

Для того, чтобы качественно спланировать мероприятия на всю смену, необходимо определиться с ее разновидностью.

Виды смен:

- линейная (определенный набор несвязанных мероприятий)
- тематическая (задан определенный тематический ритм, согласно которому выстраиваются мероприятия)
- ролевая (есть сюжет, набор ролей, в соответствии с которыми выстраивается жизнь в лагере, а так же проведение мероприятий)

Типы мероприятий:

1. **Не требующие подготовки** – мероприятия, рассчитанные на номера-экспромты, требующие самоорганизации на месте, а так же сиюминутного решения.

- **Вертушка** - дружинное мероприятие, направленное на совместную деятельность отряда. Заключается в последовательном передвижении отряда от одной станции к другой, на которых выполняются различные задания. Передвижение осуществляется по маршрутному листу, в котором по выполнению задания ответственный за этап (вожатый) ставит оценку или пометку о выполнении задания. Примеры: РВС, сказки-загадки и т.д.
- **Экспромт** - дружинное мероприятие, направленное на индивидуальную или совместную деятельность отряда. Это может быть выполнение заданий, заранее подготовленных старшим вожатым, ответы на вопросы, импровизация и т.д. Примеры: Гиннес шоу, блиц-опрос, замки на песке, зодиакалия и т.д.
- **Догонялки** - дружинные мероприятия, направленные на осуществление отрядами поисковой деятельности. Поиск может осуществляться как при помощи подсказок, карт, маршрутных листов, так и без них. Примеры: зеленая пятя, фруктовая эстафета, украденный полдник и т.д.

- **Конкурс-игра** - дружинные мероприятия, направленные на осуществление отрядной или представительской деятельности в различных конкурсах. Это могут быть логические, актерские, обучаательно-познавательные задания. Примеры: крестики-нолики, исторический блиц-опрос и т.д.

2. **Требующие подготовки – мероприятия**, к которым отряд готовится на протяжении всего дня. Предполагает творческое выступление отряда (или части), которое оценивается жюри.

- **Конкурс** - мероприятия, которые включают в себя выступления отрядов на определенную тематику, с определенным сюжетом. Принимать участие могут как весь отряд, так и часть его. Оценивается жюри. Примеры: конкурс клипов, колыбельная, реклама и т.д.
- **Комбинированные** – дружинные мероприятия, которые включают в себя и подготовленное заранее задание и экспромт.
- **Индивидуальный конкурс** – мероприятие, в котором принимает участие один представитель отряда или два. Включает в себя конкурс визиток (презентация участника) и экспромтной части. Оценивается жюри.
- **Визитка** – презентация образа участника (-ов) или отряда, которого они будут придерживаться на протяжении мероприятий. Примеры: лучшая пара, мисс и мистер и т.д.
- **Традиционные** – дружинные мероприятия, которые являются обязательными в лагере и проводятся независимо от тематики смены. Предполагает участие отрядов, вожатых, а так же некоторого обслуживающего персонала. Примеры: день Нептуна, зарница, открытие, закрытие, прощальный костер и т.д.
- **Демонстрационные** – дружинные дела, которые не предполагают состязательности. Например, социальные ролики, подготовка каким-то отрядом спектакля для дружины и т.д.

Алгоритм разработки общелагерного мероприятия:

1. Определить цель мероприятия.
2. Набросать как можно большее количество идей, учитывая возраст участников, их количество, место проведения, длительность мероприятия.
3. Выбрать из предложенных идей одну по следующим критериям: оригинальность, интерес, реальность.
4. Работа над содержанием дела.

5. Распределить ответственных (сценарий, музыка, свет, оформление, костюмы, рассадка в зале, призы, реклама, рабочие сцены).
6. Дать время на работу по индивидуальным заданиям.
7. Сбор группы по состоянию готовности.
8. Информирование о проведении дела.
9. Проведение дела.
10. Анализ дела.
 - Анализ с ребятами (понравилось, не понравилось),
 - Педагогический анализ (организационная работа, содержательная насыщенность, эмоциональная насыщенность, включенность ребят, качество дела, его логика, профессионализм организаторов, удовлетворенность работой, помощь коллег).

Домашнее задание: Попробуйте самостоятельно прописать план любого мероприятия, ориентируясь на Календарь летних праздников (напр. День защиты детей - 1 июня) и тематические дни, которые обычно проводят в лагере (День мальчиков, День девочек, День Олимпийских игр, День Неожиданностей, День Варенья и др.). Для этого мы предлагаем вам шаблон-подсказку. Выполненное задание вы отправляете в личные сообщения мне <https://vk.com/alenkamelnik5>.

Срок выполнения - до 16 апреля включительно!!

Примерный сценарный план мероприятия:

Название:

Форма: (интеллектуальная игра, спортивная, челлендж, игра по станциям, флешмоб, квест, викторина, празднично-развлекательная игра)

Дата и время проведения:

Продолжительность: .

Место проведения: С кем совместно проводится мероприятие

Организаторы:

Цель и задачи мероприятия: (что воспитывает, развивает, чему обучает, что формирует)

Участники:

И ориентируйтесь на праздничные летние дни календаря!

